**BOOTCAMP - Takım 128**

*07.05.2022*

**Toplantı Tutanağı (1. sprint)**

* Ana hikaye tasarımını için Melik görevlendirildi.
* Genel hikaye tasarımı için Yiğit görevlendirildi.
* Karakter, harita ve arayüz tasarımı için Nisa görevlendirildi.
* Oyunda kullanılabilecek assetler hakkında konuşuldu.
* Oyun sonu skor ekranları ve kayıt sistemi hakkında konuşuldu.

Bir sonraki toplantıya kadar düşünülecek konular:

* Dört işlem için Melik’in bahsettiği gibi “runner/hypercasual” tarzı bir oyun tasarlanabilir.
* Kesirler için eşleştirme/hafıza oyunu tasarlanabilir.
* Geometrik şekiller ve ölçülerle ilgili oyun tasarımları üzerinde çalışılacak.